

# CHASSE AU TRÉSOR AUTOUR DU MONDE



Nous voici partis pour une belle aventure à la recherche des trésors que la Nature nous réserve !  
Cette chasse au trésor est un jeu coopératif qui permet d'en savoir plus sur les milieux naturels, les animaux et la biodiversité.



1-6



20'



## But du jeu

Les joueurs jouent tous ensemble pour trouver 5 trésors.  
Attention, s'ils trouvent 3 objets polluants, la partie est terminée !

## Matériel

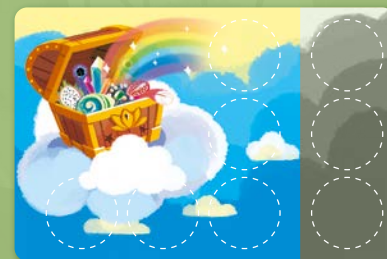
120 cartes



19 cases milieux naturels

1 case départ

1 carte trésor



20 jetons de trésors...

... ou d'objets polluants

2 pions  
aventuriers



## Comment préparer la partie ?

Les cases sont mélangées et 16 d'entre elles sont placées faces cachées en carré de 4x4 cases. La case de départ est placée à gauche des cases faces cachées comme sur le schéma. Le pion aventurier est placé dessus. Les jetons de trésors sont placés dans le sachet. Les cartes sont triées par couleur et placées faces cachées sur la table. Les cases non utilisées sont rangées dans la boîte.

## Comment jouer ?

Le plus jeune joueur commence. Il place son pion aventurier sur la 1<sup>re</sup> colonne. Puis chaque joueur, à son tour déplace le pion aventurier sur la case planète de son choix. Le pion ne se déplace que d'une seule case à chaque fois, mais attention, pas en diagonale. Si la case est face cachée, le joueur la retourne, pose le pion aventurier dessus et applique son effet :

*Milieus naturels (x 2 par couleur soit 12 au total)*



Le joueur pioche une carte de la couleur correspondante et résout l'énigme indiquée. S'il trouve la bonne réponse, il pioche à l'aveugle un trésor dans le sac. Trouvera-t-il un trésor ou un objet polluant ?

*Fée Nature (x 2)*



Le joueur peut remettre un objet polluant dans le sac et piocher un autre jeton, en espérant tomber sur un trésor !

*Usine de recyclage (x 1)*



Le joueur met un objet polluant à recycler dedans. S'il n'en a pas, il est obligé de jeter un trésor !

*Passage secret naturel (x 2)*



Le joueur déplace son pion sur la case de son choix, retournée ou non, à côté ou non. Il retourne la case et applique l'effet de cette nouvelle case.

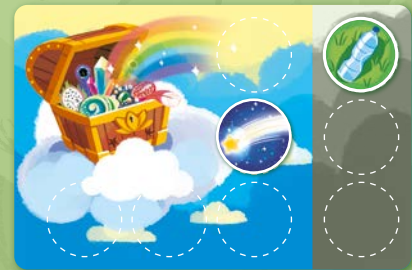
*Rivière (x2)*



Il faut savoir aussi profiter des paysages de notre belle planète : rien ne se passe pendant que l'enfant se balade au bord de la rivière. C'est au joueur suivant d'avancer le pion.



Une fois le trésor ou l'objet polluant récupéré, le joueur le pose sur la carte au trésor :



C'est ensuite au joueur suivant de déplacer le pion aventurier et de résoudre l'énigme, etc.

## Comment savoir si la réponse est bonne ?

Le joueur doit mettre son doigt sur le petit rond noir et la réponse se révélera à la chaleur.



## Vertus du jeu

Ce jeu coopératif permet de rassembler petits et grands autour d'une activité ludique et éducative. En s'amusant à répondre aux questions, les enfants apprennent des notions autour de la biodiversité, sans s'en rendre compte. Et associer ces connaissances à un moment ludique permet de mieux les retenir.

## Fin de partie

Dès que les joueurs ont cumulé 5 trésors, la partie est gagnée !!! **Attention**, si les joueurs cumulent 3 objets polluants, la partie est perdue !

